

V. ПЛАН НАВЧАЛЬНОГО ПРОЦЕСУ

Шифр за ОПГ	2	Розподіл за семестрами						Кількість кредитів ЕКТС	Кількість годин						Розподіл годин на тиждень за курсами і семестрами					
		екзамени		курсові		роботи			загальний обсяг	аудиторних		самостійна робота		I курс		II курс				
				зачітки	проекти					всього	лекції			лабораторні	практичні	семестри				
		1	2			3	4		1			2	3			4				
кількість тижнів в семестрі																				
Семестр																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
Обов'язкові компоненти освітньо- професійної програми																				
OK1	Психологія реклами	2					3	90	34	24		10	56		2					
OK2	Мистецтво Закарпаття	1					4	120	48	44		4	72		4					
OK3	Менеджмент у сфері культури і мистецтва	3					3	90	48	40		8	42			3				
OK4	Історія художньої освіти Закарпаття	1					3	90	48	40		8	42							
OK5	Магістерське науково-практичне дослідження	3					10	300	130			130	170				x			
OK6	Спеціальний рисунок	2					5	150	99	4		95	51		4	3				
OK7	Спеціальний живопис	2					5	150	99	4		95	51		4	3				
OK8	Проектування	2					8	240	132	8		124	108		5	4				
OK9	Мет. викладання спец.дисц. у ЗВО та підпрактика	3					5	150	79	34		45	71							
OK10	Інтелектуальна власність	2					2	60	32	30		2	28							
OK11	Осн дослідницької діяльності та мет. підготовки маг.	2					3	90	34	30		4	56		2					
OK12	Рукописні та друковані шрифти	2					3	90	34	14		20	56		2					
OK13	Переддипломна практика	2					3	90	45			45	45		x					
OK14	Дипломне проектування	3					10	300	150			150	150				x			
							67	2010	1012	272		740	998		21	16	10			
Вибіркові компоненти освітньо- професійної програми																				
Вибірковий блок 1																				
BK1.1	Етнопсихологія	1					3	90	32	30		2	58		2,5					
BK1.2	Культура зарубіжних українців	1					3	90	32	30		2	58		2,5					
BK 1.3.	Філософія мистецтва	2					3	90	34	32		2	56		2					
BK 1.4	Деревяна архітектура Карпат	1					3	90	32	28		4	58		2,5					
BK 1.5	Педагогіка вищої школи	1					3	90	32	30		2	58		2,5					
BK 1.6	Історія графіки Закарпаття	2					3	90	34	32		2	56		2					
							18	540	196	182		14	344		10	4				
Вибірковий блок 2																				
BK2.1	3-D-моделювання та скалпінг	2					4	120	66	20		46	54		2,5	2				
BK 2.2.	3-D-моделювання та візуалізація проектів	2					4	120	66	6		60	54		2,5	2				
BK 2.3	Основи мультимедійного дизайну	2					4	120	66	6		60	54		2,5	2				
BK 2.4	Скетчінг для дизайнерів: анімалістика, архітектура	2	1				4	120	66	6		60	54		2,5	2				

